

# Concevoir et / ou promouvoir des jeux sérieux pour la prévention des TMS

Didier COTE (CARSAT), Sandra DULIEU (DREETS)

Contributeurs : DREETS, CARSAT, SPSTI

## Objectifs et cibles

Montée en puissance de la sensibilisation via des jeux sérieux



Prise de conscience et action par l'aspect ludique



Participation de la CARSAT et des SPSTI à la construction de serious games pour sensibiliser à la prévention des TMS



Accompagnement du groupe de travail dans la construction et la mise en place d'actions de diffusion et promotion

## Réalisations

Deux jeux construits dans la continuité du challenge Superform, associant pour chacun, une équipe «étudiants grandes écoles» et une «entreprises»



## Prochaines étapes

Former des préventeurs SPSTI pour qu'ils puissent intégrer l'animation de ces jeux à leur offre

Promouvoir les jeux produits par les partenaires en région (Superform, TEAM' Prev TMS, Escape Game TMS Présanse...) via l'organisation d'un évènement de type bar à jeux ou rédaction de lettre d'information

